

JOGO DA MEMÓRIA

Animais em via de extinção em Portugal



CIDADANIA E
DESENVOLVIMENTO



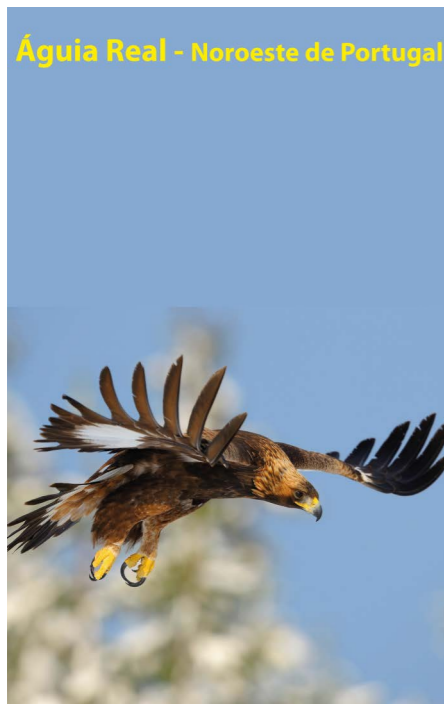
Lobo Ibérico - Norte de Portugal



Cachalote - Açores



Lince Ibérico - Serra da Malcata



Águia Real - Noroeste de Portugal



Pombo-trocaz - Madeira



Saramugo - Alentejo

Para jogar online

Nível de Ensino

Educação Pré-Escolar e
1º Ciclo do Ensino Básico

Tema

Bem-Estar Animal

Idade

3 a 9 anos

Objetivos

- Desenvolver o raciocínio lógico, a memorização e a associação;
- Estimular a autonomia e a confiança;
- Aperfeiçoar a acuidade visual e a observação.

Instruções

- O jogo tem 12 cartas com 6 imagens iguais.
- Cada jogador clica em duas cartas que ficam com a imagem voltada para cima.
- Caso as cartas tenham a mesma imagem mantêm-se viradas para cima.
- Caso contrário elas voltam a ficar viradas para baixo.
- O jogador deverá concentrar-se e tentar encontrar os pares num menor espaço de tempo.

joga aqui



REPÚBLICA
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO

